

Regulamin awansów i spadków w sezonie 2013/2014 w rozgrywkach prowadzonych przez Okręgowy Związek Piłki Nożnej w Jarosławiu.

I. SENIORZY.

1. Mistrz Kl. „O” awansuje do IV Ligi.
2. Z Kl. „O” spadają 3 zespoły z miejsc 16, 15, 14 lub więcej w zależności od ilości drużyn spadających z IV Ligi z terenu OZPN Jarosław.
3. W sezonie 2014/2015 Kl. „O” liczyć będzie 16 zespołów.
4. Do Kl. „O” awansują mistrzowie I, II, III i IV gr. Kl. „A”.
5. Z Kl. „A” gr. (Przeworsk, Lubaczów) spada 1 zespół zajmujący 14 miejsce lub więcej zespołów w zależności od ilości drużyn spadających z Kl. „O” do danej grupy.
6. Z Kl. „A” gr. Jarosław spada 3 zespoły zajmujące 16, 15, 14 miejsce lub więcej zespołów w zależności od ilości drużyn spadających z Kl. „O” do tej grupy.
7. Z Kl. „A” gr. Przemyśl spada 2 zespoły zajmujące 16, 15 miejsce lub więcej zespołów w zależności od ilości drużyn spadających z Kl. „O” do tej grupy.
8. W sezonie 2014/2015 w Kl. „A” rozgrywki będą prowadzone w 4 grupach, I grupa - Jarosław i III grupa- Przemyśl będą liczyć po 16 drużyn, a grupy II i IV (Przeworsk, Lubaczów) będą liczyć po 14 drużyn
9. Do Kl. „A” awansują drużyny zajmujące 1 i 2 miejsca (mistrz i v-ce mistrz) w Kl. „B” z grup (I, II Jarosław, Lubaczów, Przeworsk) oraz drużyny zajmujące miejsca od 1 do 3 z grupy Przemyśl.

II. JUNIORZY.

1. Mistrz Kl. „O” juniorów awansuje do Podkarpackiej II Ligi Juniorów.
2. Z Kl. „O” juniorów spadają zespoły z miejsc 14, 13, 12 lub więcej w zależności od ilości drużyn spadających z II Ligi Juniorów z terenu działania OZPN Jarosław oraz od ilości mistrzów Kl. „A” juniorów starszych awansujących do Kl. „O” juniorów.
3. Kl. „O” juniorów starszych w sezonie 2014/2015 liczyć będzie 14 zespołów.
4. Do Kl. „O” juniorów awansują mistrzowie Kl. „A” juniorów.

III. KL. „A” JUNIORZY MŁODSI, TRAMPKARZE, MŁODZIK STARSZY I MŁODSZY.

System rozgrywek zostanie podany po zgłoszeniu drużyn.

W innych przypadkach nie wymienionych w niniejszym regulaminie decyzje będzie podejmował Zarząd Okręgowego Związku Piłki Nożnej w Jarosławiu.