

PODKARPACKI ZWIĄZEK PIŁKI NOŻNEJ

35-010 Rzeszów ul. Ks. Jałowego 6a

Tel. 17-853-43-25; fax 17-853-43-30

www.podkarpackizpn.com.pl

e-mail: podkarpacki@zpn.pl

Podkarpacki Bank Spółdzielczy 35 8642 1126 2012 1134 8953 0001

CZŁONEK POLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ



REGULAMIN ROZGRYWEK MŁODZIEŻOWYCH

Sezon 2013/2014

Rzeszów, lipiec 2013

POSTANOWIENIA OGÓLNE

§ 1

1. Podkarpacki Związek Piłki Nożnej prowadzi rozgrywki:

- I Podkarpacka Liga Juniorów Starszych A-1 A-2
- II Podkarpacka Liga Juniorów Starszych A-1,A-2
- I Podkarpacka Liga Juniorów Młodszych B-1, B-2
- II Podkarpacka Liga Juniorów Młodszych B-1, B-2
- Podkarpacka Liga Trampkarzy C-1, C-2
- Podkarpacka Liga Młodzików D-1, D-2
- Podkarpacka Liga Kobiet Młodziczek U-13
- Podkarpacka Liga Kobiet Juniorek U-16

W zależności od ilości zgłoszonych drużyn Podkarpacki ZPN może prowadzić rozgrywki w kategorii ORLIK E – 1, E – 2 (9 -10 lat) oraz ŻAK F – 1, F – 2 (7 - 8 lat).

2. W sezonie 2013/2014 kluby uczestniczące w rozgrywkach I i II Podkarpackiej Ligi Juniorów starszych muszą posiadać drużyny w klasie junior młodszy (gra parami).

3. OZPN, Podokręgi ustalają organizację rozgrywek młodzieżowych w zależności od ilości zgłoszonych drużyn do rozgrywek. Zasady awansu i spadku do lig prowadzonych przez Podkarpacki ZPN winny być przekazane do Wydziału Gier Podkarpackiego ZPN przed rozpoczęciem rozgrywek.

4. W rozgrywkach drużyn młodzieżowych mogą brać udział kluby działające na podstawie.

5. Po zakończonym sezonie 2013/2014 nastąpi zmiana organizacji rozgrywek młodzieżowych dostosowana do unifikacji systemu współzawodnictwa i organizacji szkolenia dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce.

Zasady organizacji rozgrywek młodzieżowych w sezonie 2014/2015 zostaną opracowane do końca rundy jesiennej sezonu 2013/2014.

§ 2

1. Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek w oparciu o:

- Przepisy gry w piłkę nożną;
- Uchwałę nr IX/140 z dnia 3 i 7 lipca 2008 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną (z późniejszymi zmianami);
- Uchwałę nr III/39 z dnia 14 lipca 2006 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie statusu zawodników występujących w polskich klubach piłkarskich oraz zasad zmian przynależności klubowej (z późniejszymi zmianami);
- Uchwałę nr III/21 z dnia 26 lipca 2002 roku zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej - Zasady regulujące stosunki pomiędzy klubem sportowym a zawodnikiem o statusie amatora (z późniejszymi zmianami);
- Uchwałę nr V/37 z dnia 29 września 2000 Zarządu PZPN o członkostwie;
- Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych;

- Uchwałę Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej z dnia 13 lutego 1995 roku - wytyczne PZPN w sprawie wymogów techniczno-organizacyjnych dla poprawy bezpieczeństwa na obiektach piłkarskich;
- Regulamin Dyscyplinarny PZPN;
- Uchwałę nr III/38 z dnia 6 marca 2008 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie licencji dla klubów IV ligi oraz niższych klas rozgrywkowych (z późniejszymi zmianami);
- Uchwałę nr VII/90 z dnia 6 maja 2009 roku Zarządu Polskiego Związku Piłki Nożnej w sprawie licencji trenerskich uprawniających do prowadzenia zespołów III ligi oraz niższych klas rozgrywkowych piłki nożnej seniorów, młodzieżowych oraz dziecięcych;
- Rozporządzenie Ministra Zdrowia z 22 grudnia 2004;
- Regulamin Centralnej Ligi Juniorów Starszych na sezon 2013/2014 Polskiego Związku Piłki Nożnej;
- Projekt „Unifikacji systemu współzawodnictwa i organizacji szkolenia dzieci i młodzieży piłkarskiej w Polsce”.

§ 3

ROZGRYWKI JUNIOR STARSZY A-1, A-2

1. W sezonie 2013/2014 I Podkarpacka Liga Juniorów Starszych liczyć będzie 11 zespołów.
2. W zawodach Juniorów Starszych A-1 i A-2 sezonu 2013/2014 uprawnieni są zawodnicy urodzeni w latach 1995 – 1996.
3. W przypadku zawodników urodzonych po 31.12 1996 mogą oni brać udział w rozgrywkach Juniorów Starszych pod warunkiem posiadania zgody rodziców oraz Wydziału Szkolenia Podkarpackiego ZPN (organu prowadzącego rozgrywki).
4. Czas trwania zawodów wynosi 2x45 minut z przerwą 15 minut.
5. Drużyny występują w składach 11 osobowych. W czasie trwania spotkania każda drużyna może wymienić 7 zawodników bez prawa ich powrotu do gry.
6. Stosuje się kary wg. obowiązujących przepisów (żółte i czerwone kartki).
7. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu o spodach miękkich (lanki).
8. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać ochraniacze.
9. Zawodnicy rozgrywają mecze na boiskach pełnowymiarowych.
10. Mecze rozgrywane są piłkami nr 5.
11. W przypadku gdy drużyny Juniora Starszego z Podkarpackiego ZPN uczestniczące w Centralnej Lidze Juniorów Starszych prowadzonej przez PZPN otrzymają status drużyn spadkowych w kolejnym sezonie w miejsce tych drużyn o statusie spadkowicza awans uzyskają drużyny które w rozgrywkach sezonu 2013/2014 zajmą najwyższe miejsca w I Podkarpackiej Lidze Juniora Starszego.
12. II Liga Juniorów Starszych liczyć będzie 14 zespołów.

§ 4

ROZGRYWKI JUNIOR MŁODSZY B-1, B-2

1. W sezonie 2013/2014 I Liga Juniorów Młodszych liczyć będzie 14 drużyn tj. 11 drużyn z I Ligi Juniorów Starszych oraz 3 drużyny z klubów których Juniorzy Starsi uczestniczą w Centralnej Lidze Juniorów Starszych.
2. W rozgrywkach Juniorów Młodszych B-1, B-2 sezonu 2013/2014 uprawnieni są zawodnicy urodzeni w latach 1997 i 1998.
3. W przypadku zawodników urodzonych po 31.12.1998 r mogą oni brać udział w rozgrywkach Juniorów młodszych pod warunkiem posiadania zgody rodziców oraz Wydziału Szkolenia Podkarpackiego ZPN (organu prowadzącego rozgrywki).
4. Czas trwania zawodów wynosi 2x40 minut z 15 minutową przerwą.
5. Drużyny występują w składach 11 osobowych. W czasie trwania spotkania każda drużyna może wymienić 7 zawodników bez prawa ich powrotu do gry.
6. Stosuje się kary wg. obowiązujących przepisów (żółte i czerwone kartki).
7. Zawodnicy rozgrywają mecze na boiskach pełnowymiarowych.
8. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu dowolnym (lanki).
9. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać ochraniacze.
10. Mecze rozgrywane są piłkami nr 5.
11. W rundzie jesiennej rozgrywek I Podkarpackiej Ligi Juniorów Młodszych zespoły rozegrają spotkania każdy z każdym. Po zakończeniu rundy jesiennej dwa zespoły uzyskają awans do Ligi Makroregionalnej. Zespoły te zostaną usunięte z tabeli a punkty oraz bramki z nimi zdobyte zostaną anulowane. Rundę wiosenną w I Podkarpackiej Lidze Juniorów Młodszych pozostałe zespoły rozegrają między sobą wg. terminarza opracowanego przez organ prowadzący rozgrywki.

§ 5

ROZGRYWKI TRAMPKARZY C-1, C-2

1. W sezonie 2013/2014 system rozgrywek w klasie trampkarzy uzależniony jest od ilości zgłoszonych drużyn do rozgrywek i rozgrywany wg. terminarza opracowanego przez organ prowadzący rozgrywki.
2. W rozgrywkach Trampkarz C-1 i C-2 sezonu 2013/2014 uprawnieni są zawodnicy urodzeni w latach 1999 – 2000.
3. Czas gry 2 x 35 minut z przerwą do 15 minut.
4. Mecze rozgrywane są piłkami nr 5.
5. Drużyny występują w składach 11 osobowych. W czasie trwania spotkania każda drużyna może wymienić 7 zawodników bez prawa ich powrotu do gry.
6. Zawodnicy rozgrywają mecze na boiskach pełnowymiarowych.
7. Stosuje się kary wg. obowiązujących przepisów (żółte i czerwone kartki).
8. Zawodnicy występują w obuwiu o spodach miękkich (lanki).
9. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać ochraniacze.

§ 6

ROZGRYWKI MŁODZIK D-1, D-2

1. W sezonie 2013/2014 system rozgrywek w klasie Młodzik uzależniony będzie od ilości zgłoszonych drużyn do rozgrywek i rozgrywany wg. terminarza opracowanego przez organ prowadzący rozgrywki.
2. W rozgrywkach kategorii Młodzik w sezonie 2013/2014 występują zawodnicy urodzeni w latach 2001 – 2002.
3. Czas trwania spotkania wynosi 2x30 minut z 15 minutowa przerwą.
4. Drużyny występują w składach 9 osobowych (8 zawodników w polu + bramkarz). W czasie spotkania obowiązuje dowolna ilość zmian, dokonana podczas przerw w grze. Dopuszczalne są zmiany powrotne
5. Wymiary bramki 2m x 5m ustawione na środku linii pola karnego pełnowymiarowego boiska.
6. Pole karne wyznaczone prostokątem do wysokości 9 metrów od linii końcowej. Rzut karny z odległości 9 metrów.
7. Kary minutowe 3, 5 i 10 minut oraz wykluczenia do końca meczu (czerwona kartka).
8. Zawodnicy występują w obuwiu o spodach miękkich (lanki).
9. Każdy zawodnik przystępujący do gry musi posiadać ochraniacze.
10. Mecze rozgrywane są piłkami nr 4.

§ 7

ROZGRYWKI ORLIK E-1, E-2

1. W sezonie 2013/2014 system rozgrywek w klasie ORLIK E-1, E-2 uzależniony będzie od ilości drużyn zgłoszonych do rozgrywek i rozgrywany wg. terminarza opracowanego przez organ prowadzący rozgrywki.
2. W rozgrywkach kategorii ORLIK w sezonie 2013/2014 występują zawodnicy urodzeni w latach 2003-2004.
3. System rozgrywek turniejowy. Rozgrywki prowadzone są na boiskach typu ORLIK lub na połówkach boisk pełnowymiarowych.
4. Czas trwania zawodów uzależniony jest od ilości drużyn uczestniczących w turnieju i tak:
 - przy 4 zespołach 2 x 12 minut;
 - przy 5 zespołach 2 x 10 minut;
 - przy 6 zespołach 2 x 8 minut.
5. Drużyny występują w składach 7 osobowych (6 zawodników w polu + bramkarz). W czasie spotkania obowiązuje dowolna ilość zmian, dokonywana podczas przerw w grze, dopuszczalne są zmiany powrotne.
6. Bramki 2m x 5 m. Mecze rozgrywane są piłkami nr 4.
7. Gra bez przepisu o spalonym.
8. Rzut karny wykonywany z odległości 9 metrów.
9. Zawody podczas turnieju prowadzą opiekunowie, sporządzając sprawozdanie z przebiegu turnieju, które w czasie 48 godzin po zakończeniu turnieju winno być dostarczone do organu prowadzącego rozgrywki.

10. System kar 2 i 3 minuty oraz wykluczenie do końca zawodów.
11. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu miękkim (np. lanki, halówki, tenisówki).
12. Wskazane posiadanie ochraniaczy.

§ 8

ROZGRYWKI ŻAK E-1, E-2

1. W sezonie 2013/2014 system rozgrywek w klasie ŻAK F-1, F-2 uzależniony będzie od ilości drużyn zgłoszonych do rozgrywek i rozgrywany wg. terminarza opracowanego przez organ prowadzący rozgrywki.
2. W kategorii ŻAK w sezonie 2013/2014 występują zawodnicy urodzeni w latach 2005-2006.
3. System rozgrywek turniejowy. Rozgrywki prowadzone są na boiskach typu ORLIK lub na połówkach boisk pełnowymiarowych.
4. Czas trwania zawodów w czasie turnieju uzależniony jest od ilości drużyn uczestniczących w turnieju i tak:
 - przy 4 drużynach 2 x 10 minut;
 - przy 5 drużynach 2 x 8 minut;
 - przy 6 drużynach 2 x 6 minut.
5. Drużyny występują w składach 7 osobowych (6 zawodników w polu + bramkarz). W czasie spotkania obowiązuje dowolna ilość zmian, dokonywana podczas przerw w grze, dopuszczalne są zmiany powrotne.
6. Gra bez przepisu o spalonym.
7. Bramki o wymiarach 2mx5m. Piłka nr. 4 Rzut karny wykonywany z odległości 7 metrów.
8. System kar 2 i 3 minuty oraz wykluczenie do końca meczu.
9. Zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu miękkim dowolnym Lanki, halówki tenisówki.
10. Zawody podczas turnieju prowadzą opiekunowie, sporządzając sprawozdanie z przebiegu turnieju, które w czasie 48 godzin po zakończeniu turnieju winno być dostarczone do organu prowadzącego rozgrywki.

§ 9

1. Drużyny występujące w rozgrywkach ORLIK E-1, E-2 oraz ŻAK F-1, F-2 zwolnione są z opłat za rejestrację zawodników. Opłacają jedynie startowe w wysokości 50 złotych.
2. Zawodnicy w kategorii orlik oraz żak uczestniczą w zawodach na podstawie potwierdzonej listy zgłoszeń. Obowiązują badania lekarskie.

**ZASADY PROWADZENIA ROZGRYWEK W KATEGORII JUNIOR STARSZY- JUNIOR
MŁODSZY - TRAMPKARZ – MŁODZIK**

§ 10

1. W sezonie 2013/2014 rozgrywki prowadzone są w systemie dwurundowym jesień – wiosna. Wyjątek stanowi I Podkarpacka Liga Juniorów Młodszych Dopuszcza się inną organizację rozgrywek przez organy prowadzące w zależności od ilości drużyn.
2. Termin rozpoczęcia rozgrywek oraz daty rozgrywania zawodów wyznacza właściwy organ prowadzący rozgrywki w opracowanym i dostarczonym zainteresowanemu klubom terminarzy rozgrywek.
3. Organ prowadzący rozgrywki może przenieść 1-2 kolejek z rundy wiosennej na terminy po zakończeniu I rundy rozgrywek (rundy jesiennej).

§ 11

1. Zawody mistrzowskie rozgrywane są w terminach wyznaczonych przez Wydział Gier Podkarpackiego ZPN, OZPN, Komisję Gier Podokręgu PN i podanych zainteresowanemu klubom w oficjalnym terminarzu. Godziny rozpoczęcia zawodów ustala gospodarz w przedziale godzinowym od 11:00 do 16:00, chyba że klub wnioskujący o wcześniejszą godzinę rozpoczęcia zawodów uzyska pisemną zgodę przeciwnika. Jeżeli termin zawodów przypada na roboczy dzień tygodnia nie będący dniem ustawowo wolnym od pracy lub zajęć szkolnych, to najwcześniejszą godziną rozpoczęcia zawodów jest 15:00, chyba że klub wnioskujący o wcześniejszą godzinę rozpoczęcia zawodów uzyska pisemną zgodę przeciwnika.
2. W rozgrywkach drużyn młodzieżowych obowiązującym terminem jest sobota, chyba że Wydział/Komisja Gier postanowi inaczej.
3. O zmianie godziny gospodarz zawodów powiadomi do 14 dni przed meczem Wydział/Komisję Gier oraz przeciwnika listem poleconym, wówczas nie potrzeba zgody przeciwnika
4. Terminy zawodów mogą być zmienione na prośbę jednego z klubów wniesioną na piśmie do organu prowadzącego rozgrywki. Klub zwracający się o zmianę terminu obowiązany jest wskazać przyczynę, zaproponować nowy termin i godzinę rozegrania zawodów oraz uzyskać zgodę przeciwnika na piśmie. Wystąpienie o zmianę terminu bez spełnienia wszystkich powyższych wymogów nie będą rozpatrywane. Gdy termin jest krótszy niż 14 dni przed terminem zawodów, wówczas klub wnioskujący o zmianę terminu zobowiązany jest wpłacić opłatę manipulacyjną w wysokości 100 złotych na konto Podkarpackiego ZPN lub organu organizującego rozgrywki, a kopię wpłaty załączyć do wniosku oraz uzyskać zgodę przeciwnika. Wystąpienie o zmianę terminu bez dokonania opłaty, organ prowadzący rozgrywki pozostawia bez rozpatrzenia. Nie dopuszcza się zmiany terminu i godziny zawodów w czasie krótszym niż 5 dni.

§ 12

1. W rozgrywkach drużyn młodzieżowych Junior Starszy, Junior Młodszy, Trampkarz, Młodzik obsadę sędziowska wyznacza Kolegium Sędziów Podkarpackiego ZPN, OZPN lub Podokręgu.
2. Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać następujące dokumenty:
 - a) weryfikację boiska (I Podkarpacka Liga Juniorów weryfikacja jak na IV ligę, II Podkarpacka Liga Juniorów weryfikacja jak na klasę Okręgową);
 - b) protokoły wypełnione przez kierowników obu drużyn z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz czytelnie; wypełnionymi do załącznika imionami i nazwiskami oraz pełnioną na zawodach funkcją osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych;
 - c) karty zdrowia. Sędzia musi sprawdzić przed meczem ważność kart zdrowia wszystkich zawodników biorących udział w zawodach. W przypadku braku ważnego badania – sędzia nie dopuszcza takiego zawodnika do gry i fakt ten odnotowuje w sprawozdaniu z zawodów;
 - d) aktualną licencję trenerską.
3. Sędzia zawodów ma obowiązek sprawdzenia obecności przedstawiciela służby medycznej na zawodach i odnotowania w sprawozdaniu faktu jego obecności.
4. Jeżeli wyznaczony do prowadzenia zawodów sędzia z jakichkolwiek powodów będzie nieobecny, kapitan lub kierownik drużyny gospodarzy musi co najmniej na 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów zawiadomić o tym kapitana drużyny gości prosząc go o wyznaczenie kandydata do prowadzenia zawodów.
5. Kapitanowie lub kierownicy obu drużyn uzgadniają w wyniku losowania między sobą wybór jednego kandydata na sędziego głównego. W przypadku gdy jeden z kandydatów jest sędzią związkowym jemu przysługuje prawo prowadzenia zawodów. W przypadku obecności większej liczby sędziów związkowych, zawody poprowadzi sędzia posiadający uprawnienia do wyższej klasy rozgrywkowej. Jeżeli więcej niż jeden sędzia posiadają uprawnienia do tej samej klasy rozgrywkowej, między nimi przeprowadzone będzie losowanie. Taki wybór musi być potwierdzony w sprawozdaniu przed rozpoczęciem zawodów, własnoręcznymi podpisami kapitanów i kierowników obu drużyn. Za dostarczenie w ciągu 48 godzin do właściwego ZPN sprawozdania z tych zawodów wraz załącznikiem od momentu zakończenia zawodów odpowiedzialny jest klub będący gospodarzem zawodów. Nie spełnienie ww. wymogów skutkować będzie konsekwencjami dyscyplinarnymi.
6. W przypadku nie rozegrania zawodów z różnych względów, przybyłym sędziom, delegatom i obserwatorom przysługuje zwrot kosztów podróży oraz 50% ekwiwalentu.

§ 13

1. Mecze drużyn młodzieżowych muszą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub na boiskach ze sztuczną nawierzchnią zweryfikowanych do danej klasy rozgrywkowej.
2. W przypadku boisk ze sztuczną nawierzchnią wymagana jest zgoda Zarządu Podkarpackiego ZPN na rozgrywanie meczów piłkarskich.

3. Za właściwe przygotowanie boiska do gry odpowiedzialny jest klub – gospodarz zawodów wpisany do terminarza na pierwszym miejscu (gospodarz turnieju).
4. Jeżeli sędzia uzna za niezdatne do gry boisko, a klub posiada inną zweryfikowaną do danych rozgrywek płytę boiska, którą sędzia uzna że nadaje się do gry obowiązany jest udostępnić ją do zawodów. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia, ma obowiązek opisać ten fakt w sprawozdaniu a zawodów. Przedstawiciele obu drużyn mogą ustalić nowy termin rozegrania zawodów jednakże ostateczna decyzja co do weryfikacji meczu bądź do wyznaczenia nowego terminu należy do organu prowadzącego rozgrywki.
5. Klub, który nie dopełnił obowiązku właściwego przygotowania boiska i z winy którego zawody się nie odbyły ponosi konsekwencje dyscyplinarne i regulaminowe.

§ 14

1. W rozgrywkach młodzieżowych pod rygorem utraty punktów walkowerem oraz innych konsekwencji dyscyplinarnych mogą brać udział wyłącznie zawodnicy potwierdzeni przez Podkarpacki ZPN do danej klasy rozgrywkowej, a następnie uprawnieni w systemie EXTRANET.
2. Każdy klub jest w pełni odpowiedzialny za uprawnienia swoich zawodników do gry oraz za ewidencję żółtych i czerwonych kartek.
3. Podstawowe listy zawodników w 3 egzemplarzach sporządzone w porządku alfabetycznym, należy złożyć do organu prowadzącego rozgrywki w celu uprawnienia do gry najpóźniej w terminie 10 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. W przypadku nie zachowania terminu Wydział/Komisja Gier organu prowadzącego rozgrywki może odmówić uprawnienia zawodników do gry.

§ 15

1. Zaleca się wpisywanie 18 zawodników do protokołów sędziowskich oraz przydzielanie stałych numerów dla 18 podstawowych zawodników. Zawodnicy rozpoczynający grę w rubryce sprawozdania sędziowskiego – liczba porządkowa – powinni być wpisani pod poz. 1 – 11 i mieć koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole. Za niestaranne wypełnienie sprawozdania organ prowadzący rozgrywki może zastosować karę finansową w wysokości 100 złotych.
2. Na ławce rezerwowych poza 7 zawodnikami rezerwowymi, wpisanymi do protokołu może przebywać najwyżej 7 osób. Nazwiska i funkcje tych osób muszą być wpisane do sprawozdania meczowego.
3. Zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie może przebywać na ławce rezerwowych.
4. Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają kostiumy sportowe podobnych kolorów, wówczas na zarządzenie sędziego, drużyna gospodarzy jest zobowiązana ubrać kostiumy o odmiennych kolorach.
5. Bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn. Przepis ten dotyczy również sędziego, któremu gospodarz zawodów powinien dostarczyć czystą koszulkę odmiennej barwy.

6. Zawodnicy wpisani do protokołu sędziowskiego muszą posiadać aktualne badania lekarskie. Badania lekarskie są ważne przez okres sześciu miesięcy licząc od daty badania.
7. Do wzięcia udziału w zawodach uprawnieni są jedynie zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów. Jeżeli drużyna rozpoczyna grę z mniejszą ilością zawodników niż 11 jednak nie mniejszą niż 7 to skład drużyny może być uzupełniony do 11 zawodników jedynie zawodnikami, którzy są wpisani do składu w protokole z zawodów.
8. W przypadku gdy sędzia ma wątpliwości co do tożsamości zawodnika biorącego udział w zawodach i nie może tego stwierdzić na podstawie karty zgłoszenia (karty elektronicznej) zawodnik jest zobowiązany na żądanie sędziego, przedstawić ważny dokument tożsamości z fotografią.
9. Żądanie sprawdzenia tożsamości zawodników biorących udział w zawodach przysługuje wyłącznie kapitanowi drużyny do momentu zakończenia zawodów. Zgłoszenia po zakończeniu zawodów nie mogą być rozpatrywane i przyjmowane przez sędziów.

§ 16

1. Jeżeli spotkanie nie odbędzie się lub zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i nie dokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od organizatora zawodów, obu klubów ich piłkarzy oraz kibiców – wówczas spotkanie to należy dokończyć lub rozegrać od początku w najbliższym możliwym terminie
2. Do podjęcia decyzji w sprawie dokończenia meczu upoważniony jest organ prowadzący rozgrywki.
3. Koszty organizacji dokończenia zawodów ponosi gospodarz spotkania.
4. W przypadku podjęcia przez organ prowadzący rozgrywki decyzji o dokończeniu zawodów przerwanych przed upływem regulaminowego czasu gry – zawody dokończane w nowym terminie są rozgrywane przy zachowaniu następujących zasad:
 - a) gra zostaje wznowiona od minuty, w której nastąpiło przerwanie zawodów, z zaliczeniem wyniku uzyskanego do momentu przerywania zawodów;
 - b) zespoły przystępują do dokończanych zawodów w składach liczbowych z uwzględnieniem wykluczeń dokonanych w przerwanych zawodach;
 - c) w zawodach dokończanych mogą uczestniczyć wszyscy zawodnicy uprawnieni do gry w danym klubie w terminie dokończania zawodów poza zawodnikami którzy:
 - opuścili boisko w trakcie przerwane meczu w związku z otrzymaniem czerwonej kartki lub wyniku zmiany;
 - nie byli w trakcie zawodów przerwanych zawodnikami klubu, w którego barwach występują w chwili dokończania zawodów;
 - odbywali w trakcie zawodów przerwanych karę dyskwalifikacji z powodu ilości kartek otrzymanych od początku rozgrywek lub z innych przyczyn;
 - zawodnik, który od początku rozgrywek do dnia zakończenia zawodów otrzymał liczbę kartek powodujących obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji lub na którego nałożono obowiązek odbycia kary dyskwalifikacji z innych przyczyn, nie może odbyć kary w dokończanych zawodach.

§ 17

1. Określenie „zawodnik nieuprawniony do gry” używa się wtedy gdy wystąpi przynajmniej jeden z niżej określonych przypadków:
 - a) zawodnik w ogóle nie został zgłoszony do danej klasy rozgrywkowej;
 - b) w zawodach uczestniczył zawodnik, który w tym czasie powinien odbywać karę zawieszenia lub dyskwalifikacji;
 - c) zawodnik, który wystąpił w zawodach i przekroczył limit wieku dla danej kategorii wiekowej;
 - d) zawodnik, który wystąpił w zawodach i nie został wpisany do sprawozdania sędziowskiego.

§ 18

1. Za każde rozegrane spotkanie przyznaje się liczbę punktów w zależności od uzyskanego wyniku:
 - 3 punkty za zwycięstwo;
 - 1 punkt spotkanie nierozstrzygnięte – remis;
 - 0 punktów za spotkanie przegrane.
2. Zawody należy zweryfikować jako przegrane 0:3 na niekorzyść:
 - a) drużyny zawieszonych w prawach członkowskich lub prawach uczestnictwa w rozgrywkach i zawodach zgodnie z § 22 Uchwały Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną
 - b) drużyny, która z własnej winy nie staje do zawodów z zastrzeżeniem art. 5 pkt. 51 Postanowień PZPN - Przepisy gry w piłkę nożną;
 - c) drużyny, która nie przygotowała boiska do gry stosownie do postanowień § 6 ust. 3 i 5 Uchwały Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
 - d) drużyny gospodarza zawodów, jeżeli nie dostarczy do gry przepisowej piłki lub w razie uszkodzenia nie zastąpi jej w wyznaczonym czasie z zastrzeżeniem art., 2 pkt 10 i 11 Postanowień PZPN- Przepisy gry w piłkę nożną;
 - e) drużyny gospodarza w przypadku, gdy na boisko wtargnie publiczność i nie zostanie usunięta w ciągu 5 minut lub w razie ponownego wtargnięcia;
 - f) drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyznaczonego zgodnie z przepisami;
 - g) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony do gry albo potwierdzony lub uprawniony na podstawie przedłożonych przez klub niewiarygodnych dokumentów;
 - h) drużyny, w której brał udział zawodnik nieuprawniony z tytułu przepisów o opiece lekarskiej o której mowa w § 24 Uchwały Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
 - i) drużyny, która przed zakończeniem zawodów opuści boisko do gry, lub w której liczba zawodników będzie mniejsza niż 7;
 - j) drużyny, której zawodnik, członek kierownictwa, trener lub kibic w czasie zawodów czynnie znieważy któregośkolwiek z sędziów prowadzących zawody, które z tego powodu zostały przerwane;
 - k) drużyny, której kibice wtargnęli na boisko i z tego powodu zawody zostały zakończone przez sędziego przed upływem ustalonego czasu gry;

- l) drużyny, której zawodnik wykluczony z gry przez sędziego nie opuścił boiska w ciągu 2 minut;
 - ł) drużyny, która nie dostarczy sędziemu załącznika do sprawozdania zawierającego skład zawodników oraz osób towarzyszących;
 - m) drużyny w składzie której występowało co najmniej 2 zawodników u których stwierdzono pozytywne wyniki badań antidopingowych lub odmówili poddania się badaniom;
 - n) drużyny, w składzie której brał udział zawodnik powołany na zgrupowanie kadry narodowej lub wojewódzkiej, ale w nim nie uczestniczył bez zgody lekarza kadry, również z uwzględnieniem treści § 20 Uchwały Zarządu PZPN w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną;
 - o) drużyny, której trener prowadził zespół podczas rozgrywek mistrzowskich w trzecim i kolejnych meczach nie posiadając ważnej licencji trenerskiej po uprzednim dwukrotnym orzeczeniu kary finansowej przez Wydział/Komisję Dyscypliny.
7. W przypadku naruszenia przepisów przez obie drużyny zostaną one ukarane obustronnym walkowerem.
 8. W przypadku uzyskania przez przeciwnika wyniku korzystniejszego aniżeli walkower utrzymuje się wynik uzyskany na boisku z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny ukaranej.

§ 19

1. W rozgrywkach młodzieżowych prowadzonych w Podkarpackim ZPN kolejność zespołów ustala się wg liczby zdobytych punktów.
2. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej drużyn, o zajętych miejscach decydują:
 - 2.1 przy dwóch zespołach:
 - a) liczba zdobytych punktów w spotkaniach między tymi drużynami;
 - b) przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniu tych drużyn;
 - c) przy równej wg. reguły UEFA, że bramki strzelone na wyjeździe liczone są podwójnie korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;
 - d) przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek;
 - e) przy dalszej równości większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach całego cyklu rozgrywek;
 - f) w przypadku gdy dwoma zespołami o jednakowej liczbie punktów są zespoły zajmujące 2 i 3 miejsca w rozgrywkach danej grupy, a także zespoły których kolejność decyduje o spadku stosuje się zasady określone w punktach a, b, c, a jeżeli one nie rozstrzygną o kolejności zarządza się spotkanie barażowe na neutralnym wyznaczonym przez organizatora rozgrywek boisku wyznaczając gospodarza droga losowania.

W przypadku braku rozstrzygnięcia wyniku meczu barażowego w regulaminowym czasie gry:

- a) zarządzana będzie dogrywka 2 x 15 minut;

- b) jeżeli w czasie dogrywki żadna drużyn nie zdobędzie bramki lub oba zespoły zdobędą tę samą liczbę goli, zarządzone zostaną rzuty karne wg. obowiązujących przepisów.

2.2 przy więcej niż dwóch zespołach:

- a) liczba zdobytych punktów w spotkaniu między tymi drużynami;
- b) przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn;
- c) przy dalszej równości korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach całego cyklu rozgrywek;
- d) przy dalszej równości większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu;
- e) przy dalszej równości, o kolejności zespołów w tabeli zadecyduje wynik losowania przeprowadzonego przez organ prowadzący rozgrywki.

§ 20

Klub posiadający drużyny młodzieżowe w kilku klasach rozgrywkowych może wystawić swoich zawodników do gry o mistrzostwo poszczególnych klas, zgodnie z następującymi zasadami:

1. Zawodnik może w tym samym terminie uczestniczyć w nie więcej niż dwóch zawodach swego klubu w łącznym wymiarze czasu gry odpowiadającemu jednemu zawodom w klasie rozgrywkowej do której został zgłoszony zgodnie z kategorią wiekową (przepis ten nie dotyczy bramkarzy);
2. Jeżeli zawodnik brał udział w spotkaniu mistrzowskim lub pucharowym w wymiarze przekraczającym połowę czasu gry może wystąpić w kolejnym spotkaniu innej drużyny swego klubu dopiero po upływie 48 godzin od zakończenia tego meczu (przepis ten nie dotyczy bramkarzy);
3. Zawodnik w drużynie juniorów może grać bez względu na ilość rozegranych spotkań w drużynie seniorów.

§ 21

1. W przypadku niestawienia się drużyny na zawody, klub niezależnie od sankcji określonej w § 17 ust. 2 zostanie ukarany karą finansową w wysokości 1000 złotych (jeden tysiąc złotych) w I i II Podkarpackiej Lidze Juniorów Starszych i Młodszych, w pozostałych klasach rozgrywkowych 600 złotych (sześćset złotych).
2. Drużyna, która samowolnie opuści boisko przed zakończeniem spotkania zostanie ukarana karą finansową w wysokości 200 złotych.
3. Drużyna klubu, która przed rozpoczęciem lub w czasie trwania rozgrywek zrezygnuje z dalszego uczestnictwa otrzyma status drużyny spadkowej i w następnym sezonie zostanie przesunięta o dwie klasy rozgrywkowe.
4. Za wycofanie zespołu z rozgrywek klub zostanie ukarany przez Wydział/Komisję Dyscypliny karą regulaminową w wysokości:
 - a) 500 zł – w przypadku wycofania przed rozpoczęciem rozgrywek
 - b) 1000 zł – w przypadku wycofania w trakcie rozgrywek

5. Drużyna klubu, która w trakcie rozgrywek z własnej winy nie rozegra trzech wyznaczonych spotkań, zostaje automatycznie wyeliminowana z rozgrywek i w następnym sezonie zostaje przesunięta o dwie klasy rozgrywkowe.
6. Weryfikację drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
 - a) w przypadku rozegrania mniej niż 50% spotkań, anuluje się wyniki dotychczas rozegranych spotkań tej drużyny;
 - b) w przypadku rozegrania 50% lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach przyznaje się walkowery dla przeciwników.

§ 22

1. Za wykroczenia i przewinienia klubów, ich zawodników, trenerów, działaczy i kibiców stosuje się kary zawarte w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN.
2. Zawodnik, który w czasie zawodów mistrzowskich otrzyma napomnienie (żółta kartka) zostanie automatycznie ukarany wg następujących zasad:
 - a) przy czwartym napomnieniu (żółta kartka) - jeden mecz dyskwalifikacji;
 - b) przy ósmym napomnieniu (żółta kartka) - jeden mecz dyskwalifikacji;
 - c) przy dwunastym napomnieniu (żółta kartka) – dwa mecze dyskwalifikacji;
 - d) przy każdym kolejnym napomnieniu (żółta kartka) – kara dyskwalifikacji w wymiarze jednego meczu.
3. Kluby obowiązane są prowadzić na podstawie załączników do sprawozdań meczowych szczegółową ewidencję żółtych i czerwonych kartek. Ewidencję kartek należy prowadzić oddzielnie dla każdej klasy rozgrywkowej, w której uczestniczą drużyny danego klubu.
4. Kary dyskwalifikacji za żółte i czerwone karki należy odbyć jedynie w tej klasie rozgrywkowej w której zostały przyznane.
5. Zawodnik uczestniczący w rozgrywkach drużyn młodzieżowych, który w czasie meczu zostanie wykluczony przez sędziego z gry czerwona kartka zostaje automatycznie zawieszony (ukarany dyskwalifikacją) i nie może brać udziału w tych rozgrywkach do czasu rozpatrzenia sprawy przez Wydział/Komisję Dyscypliny organu prowadzącego rozgrywki.
6. Kara dyskwalifikacji wymierzona ilością meczów lub czasowo, musi być wykonana w tej klasie rozgrywkowej w której została wymierzona. Zawodnikowi nie zalicza się wykonania kary dyskwalifikacji za żółte i czerwone kartki, w meczu którego termin był ustalony zgodnie terminarzem rozgrywek, który nie odbył się z różnych przyczyn (np. został przełożony na inny termin lub został zweryfikowany jako walkower z powodu nie przybycia jednej drużyny). W przypadku przerwania zawodów i konieczności ich powtórzenia otrzymane przez zawodników żółte i czerwone kartki zalicza się do rejestru kar. Zawody, które zostały przerwane i zweryfikowane jako walkower, bierze się pod uwagę przy zaliczaniu kar odbywanych przez zawodnika.
7. Jeżeli kara dyskwalifikacji, stanowiącej zakaz uczestnictwa w określonej liczbie meczów w rozgrywkach mistrzowskich, nie wykonano w całości lub części pierwszej rundzie sezonu rozgrywkowego, kara podlega wykonaniu w drugiej rundzie sezonu rozgrywkowego przy czym wykonanie kary może również nastąpić:
 - a) w innym zespole klubu niż zespół, w którym zawodnik grał w chwili popełnienia przewinienia dyscyplinarnego, jeżeli ten inny zespół klubu

rozpoczyna rozgrywki wcześniej niż zespół w którym zawodnikowi wymierzono karę;

- b) w innym klubie, niż klub w którym zawodnik grał w chwili popełnienia przewinienia dyscyplinarnego, jeżeli zawodnik pomiędzy pierwszą a drugą rundą danego sezonu rozgrywkowego zmienił przynależność klubową.
8. Jeżeli wykonanie kary dyskwalifikacji orzeczonej w związku z udzielonymi ostrzeżeniami (żółtymi kartkami) nie nastąpiło w sezonie rozgrywkowym, w którym popełniono przewinienie dyscyplinarne, kary tej nie wykonuje się w kolejnym sezonie rozgrywkowym.
 9. Kary dyskwalifikacji wymierza się czasowo w tygodniach, miesiącach, latach lub ilościowo (zakaz uczestnictwa w określonej ilości meczów) zgodnie z przepisami Regulaminu Dyscyplinarnego PZPN.
 10. Do czasu dyskwalifikacji w wymiarze do 6 miesięcy nie wlicza się okresu przerwy między rundami, ustalonej każdorazowo w danym sezonie rozgrywkowym.
 11. Klub przejmujący zawodnika na mocy transferu stałego lub czasowego z innego klubu, ma obowiązek sprawdzić w Związku z którego odchodzi jakie kary ciążą na danym zawodniku. Jeżeli zawodnik takie posiada, klub przejmującego winien uwzględnić je w swej ewidencji.
 12. Kluby odpowiadają solidarnie za kary nałożone na zawodników, trenerów i działaczy.
 13. W przypadku wycofania bądź wykluczenia drużyny z rozgrywek, żółte, czerwone kartki otrzymane w spotkaniach przeciwko tej drużynie zalicza się do rejestru kar.

§ 23

1. Każda drużyna uczestnicząca w rozgrywkach młodzieżowych musi być prowadzona przez trenera posiadającego ważną dla tej klasy rozgrywkowej licencję trenerską.
2. W przypadku naruszenia przez klub obowiązku prowadzenia zespołu przez trenera nie posiadającego ważnej licencji będą stosowane przez Wydział/Komisję Dyscypliny organu prowadzącego rozgrywki kary dyscyplinarne:
 - a) pierwszy mecz - kara pieniężna w wysokości w I i II lidze juniorów 500 złotych;
 - b) drugi mecz - kara pieniężna w wysokości w I i II lidze juniorów 1.000 złotych;
 - c) w pozostałych klasach rozgrywkowych:
 - pierwszy mecz - kara pieniężna w wysokości 300 złotych;
 - drugi mecz - kara pieniężna w wysokości 600 złotych;
 - trzeci i kolejne mecze – weryfikacja zawodów jako walkower (0:3) na niekorzyść tej drużyny.

§ 24

1. Powołanie do reprezentacji młodzieżowej Podkarpackiego ZPN a także na zgrupowanie poprzedzające zawody co najmniej 3 zawodników jednego klubu, może stanowić podstawę do złożenia przez zainteresowany klub wniosku o przełożenie terminu zawodów na inny, wyznaczony z urzędu przez organ prowadzący rozgrywki.

2. Za utrzymanie porządku na boisku i w obrębie obiektu sportowego przed, w czasie i po zawodach odpowiedzialny jest klub będący gospodarzem. Klub organizujący zawody zobowiązany jest do stworzenia bezpiecznych warunków na stadionie i płycie boiska.
3. Klub organizujący zawody oprócz stworzenia warunków bezpieczeństwa na widowni i płycie stadionu zobowiązany jest do:
 - a. zapewnienia dla uczestników spotkania kwalifikowanej pomocy medycznej podczas całego czasu trwania meczu;
 - b. zapewnienia dogodnego dojścia i opuszczenia widowni;
 - c. zapewnienia odpowiednich miejsc dla widzów;
 - d. zapewnienia specjalnie wydzielonych miejsc dla kierownictw i zawodników rezerwowych.
4. Wszelka działalność na boisku lub poza boiskiem sprzeczna z etyką sportową rzucająca cień na dobre imię sportu piłkarskiego stwierdzona podczas rozgrywek, udowodnione przypadki braku sportowej postawy i woli walki o uzyskanie jak najlepszego wyniku może, w oparciu o sprawozdanie obserwatora, delegata Podkarpackiego ZPN skutkować odpowiedzialnością dyscyplinarną na zasadach określonych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZPN.

§ 25

1. Protest odnoście przebiegu zawodów wnosi się do organu prowadzącego rozgrywkę. Protest musi być złożony w ciągu 48 godzin po zawodach.
2. Do protestu winien być dołączony dowód wpłaty na konto Podkarpackiego ZPN kaucji protestowej w wysokości 300 złotych. W przypadku uwzględnienia protestu kaucja podlega zwrotowi.
3. Protesty i odwołania nie potwierdzone pokwitowaniem o wpłacie kaucji protestowej nie będą rozpatrywane. W przypadku nieuwzględnienia protestu lub odwołania kaucja przepada.

§ 26

1. Opłaty za uczestnictwo w rozgrywkach dokonywane są przed rozpoczęciem rozgrywek.
2. Drużyny młodzieżowe wnoszą opłatę za uczestnictwo w rozgrywkach na rzecz organu prowadzącego rozgrywkę w wysokości 100 złotych. Nie dotyczy drużyn ORLIK i ŻAK które wpłacają opłatę w wysokości 50 złotych
3. Opłaty z tytułu uprawnienia do gry w jednym cyklu rozgrywkowym pobiera się w następującej wysokości:
 - a) junior starszy i młodszy:
 - 5 złotych przed rozpoczęciem sezonu rozgrywkowego;
 - 10 złotych po rozpoczęciu sezonu rozgrywkowego;
 - b) pozostali zawodnicy 2 złote;
 - c) z opłat rejestracyjnych zwolnieni są zawodnicy uczestniczących w rozgrywkach ORLIK i ŻAK oraz zespoły dziewcząt U-13.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

§ 27

1. Niniejszy regulamin obowiązuje we wszystkich rozgrywkach seniorów organizowanych przez Podkarpacki ZPN, OZPN i Podokręgi PN.
2. W okresie trwania rozgrywek mistrzowskich nie mogą być wprowadzane żadne zmiany w niniejszym regulaminie z wyjątkiem zmian wynikających z Uchwał Zarządu PZPN podjętych po uchwaleniu regulaminu.
3. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje Zarządowi Podkarpackiego ZPN.
4. Regulamin wchodzi w życie od sezonu 2013/2014
5. Niniejszy regulamin zatwierdzono na posiedzeniu Zarządu Podkarpackiego ZPN w Rzeszowie Uchwałą nr..... z dnia.....

Prezes
Podkarpackiego Związku Piłki Nożnej

Kazimierz Greń